

Outil numérique

Titre(s) : Makey Makey n°4 / SparkFun Electronics.**Editeur(s)** : 2017.**Description** : 1 Makey Makey. 1 câble USB. 7 cordons pinces crocodile. 30 fils de raccordement. 1 mode d'emploi. 1 pot de peinture conductrice. 2 rouleaux de ruban de cuivre adhésif**Contient** : Makey Makey. - câble USB. - 7 pinces crocodile. - 30 fils de raccordement. - mode d'emploi en anglais. - peinture conductrice. - ruban de cuivre adhésif.**Notes** : Valeur d'assurance globale : 49 €. - Le Makey Makey est une plaque d'une dizaine de centimètres comprenant un circuit imprimé. Le recto représente une manette de jeux correspondant aux flèches haut/bas/droite/gauche du clavier, à la touche espace et au clic gauche de la souris. En bas, une ligne de connecteurs correspond à la terre ou masse. Créé par des étudiants du MIT sur une base de puce Arduino (open-source et programmable), le MakeyMakey permet d'imaginer des interactions très ludiques. Relié en USB à votre ordinateur, ce circuit permet de brancher différents objets à l'aide de câbles munis de pinces crocodile, à condition que ces objets soient conducteurs de courant (aluminium, banane, eau, mine de crayon, etc.). Ces objets remplaceront alors les touches du clavier et de la souris. Lorsque vous touchez l'objet en question, et un autre objet servant de masse, votre corps joue le rôle d'interrupteur : vous fermez le circuit, envoyant de ce fait un signal à l'ordinateur. Dès lors, vous pouvez interagir avec une page web, une application ou un jeu vidéo. Pour aller plus loin, il est possible de programmer de nouvelles interactions en utilisant le logiciel Scratch.

Exemplaires

Titre	Support	Code stat 1	Code stat 2	Localisation	Situation
Makey Makey n°4	Outil numérique	Objet	dewey 000	Pôle numérique	En rayon
