



Livre

Auteur(s) : Khamsay, Liliane ;Terosier, Claude (Auteur)

Titre(s) : Apprends à programmer avec Scratch : crée tes jeux et tes animations ! / Liliane Khamsay et Claude Terosier.

Editeur(s) : Paris : Gallimard-Jeunesse : Magic makers, 2016.

Description : 59 p.. illustrations en couleur. 21 x 15 cm

Résumé : Guide d'initiation à la programmation avec le logiciel Scratch, qui permet de réaliser des animations et des jeux simples. Electre 2016.

Notes : 9-12 ans.

Sujet(s) : Scratch (langage de programmation) **

Ouvrages pour la jeunesse

Indice(s) : 005



Exemplaires

Support	Bibliothèque	Section	Code 1	Code 2	Situation	Localisation	Utilisation	Cote
Livre	MDJ	Jeunesse	Doc jeune	dewey 000	En rayon	Magasin	Prêt normal	E005 KHA
Livre	MDJ	Animations	Doc jeune	dewey 000	En rayon	Pôle numérique	Non réservable	