



Livre

**Auteur(s)** : McManus, Sean (1973-...) ; Dean, Venitia (1976-...) (Illustrateur) ; Garsuault, Nathalie (Traducteur)  
**Titre(s)** : Code ton jeu vidéo : 10 étapes pour débuter en Scratch en en HTML / Sean McManus ; Venitia Dean, Nathalie Garsuault ; illustrations Venitia Dean ; traduction Nathalie Garsuault.

**Editeur(s)** : Paris : Fleurus, 2016.

**Description** : 64 p.. illustrations en couleur. 26 x 22 cm

**Collection(s)** : (Puissance 10).

**Résumé** : Des conseils pratiques pour apprendre à programmer un jeu vidéo avec le langage Scratch et une présentation du langage HTML. Electre 2016.

**Notes** : Glossaire. Index. Sites web. - HTML = HyperText markup language. - 9-12 ans.

**Sujet(s)** : Scratch (langage de programmation) \*\*

Ouvrages pour la jeunesse HTML (langage de balisage) \*\*

Ouvrages pour la jeunesse Jeux vidéo \*\* Programmation \*\*

Ouvrages pour la jeunesse

**Indice(s)** : 005



#### Exemplaires

Support	Bibliothèque	Section	Code 1	Code 2	Situation	Localisation	Utilisation	Cote
Livre	MDJ	Jeunesse	Doc jeune	dewey 000	Sorti	<a href="#">JURA-SUD-MOIRANS</a>	Prêt normal	E005 MAC
Livre	MDJ	Jeunesse	Doc jeune	dewey 000	En rayon	Magasin	Prêt normal	E005 MAC
Livre	MDJ	Animations	Doc jeune	dewey 000	En rayon	Pôle numérique	Non réservable	