



Livre

**Auteur(s)** : Breen, Derek ;Le Boterf, Anne (Adaptateur)

**Titre(s)** : Crée des jeux vidéo : conçois tes jeux avec Scratch ! / Derek Breen ; adaptation française Anne Le Boterf.

**Editeur(s)** : Paris : First interactive, 2016.

**Description** : 121 p.. illustrations en noir et en couleur. 22 x 16 cm

**Collection(s)** : (Pour les nuls, ISSN 1248-4601) (Loisirs numériques).

**Résumé** : Un guide pour s'initier à la programmation et au codage par l'intermédiaire du jeu vidéo : les bases du programme Scratch, la création de personnages, les différentes techniques d'animation, etc. Electre 2017.

**Notes** : 9-12 ans.

**Sujet(s)** : Jeux vidéo \*\* Ouvrages pour la jeunesse Scratch (langage de programmation) \*\* Ouvrages pour la jeunesse

**Indice(s)** : 005



#### Exemplaires

Support	Bibliothèque	Section	Code 1	Code 2	Situation	Localisation	Utilisation	Cote
Livre	MDJ	Jeunesse	Doc jeune	dewey 000	En rayon	Magasin	Prêt normal	E005 BRE
Livre	MDJ	Jeunesse	Doc jeune	dewey 000	Sorti	<a href="#">JURA-NORD-GENDREY</a>	Prêt normal	E005 BRE
Livre	MDJ	Animations	Doc jeune	dewey 000	En rayon	Pôle numérique	Non réservable	