



Livre

Auteur(s) : Lacaze, Sarah

Titre(s) : Scratch : s'initier à la programmation par le jeu / Sarah Lacaze.

Editeur(s) : Saint-Herblain (Loire-Atlantique) : ENI, 2016.

Description : 522 p.. 22 cm

Collection(s) : (Ressources informatiques / coll. dir. par Joëlle Musset, ISSN 1627-8224).

Résumé : Un ouvrage dédié à Scratch, un logiciel simple et intuitif, qui présente les notions de la programmation d'une manière ludique. Electre 2016.

Notes : Tous niveaux.

Indice(s) : 005.133



Exemplaires

Support	Bibliothèque	Section	Code 1	Code 2	Situation	Localisation	Utilisation	Cote
Livre	MDJ	Adulte	Doc adulte	dewey 000	Sorti	JURA-NORD - GENDREY	Prêt normal	005.133 LAC
Livre	MDJ	Animations	Doc adulte	dewey 000	En rayon	Pôle numérique	Non réservable	