



Livre

Auteur(s) : Blouin, Erwan (Traducteur)

Titre(s) : A vos marques, prêts ? Codez ! : en Scratch et en Python : réalise tes propres jeux vidéo et deviens un programmeur de génie ! / Carol Vorderman, Jon Woodcock, Sean McManus et al. ; traduction Erwan Blouin.

Editeur(s) : Paris : Larousse, 2017.

Description : 224 p.. illustrations en couleur. 24 x 20 cm

Résumé : Un guide pour apprendre à programmer en Scratch et en Python, avec une présentation du monde informatique, des explications pour comprendre les interfaces des logiciels et des mises en application. Electre 2017.

Notes : Glossaire. Index. - 9-12 ans.

Sujet(s) : Scratch (langage de programmation) **

Ouvrages pour la jeunesse Python (langage de programmation) ** Ouvrages pour la jeunesse Ordinateurs

** Programmation ** Ouvrages pour la jeunesse

Indice(s) : 005



Exemplaires

Support	Bibliothèque	Section	Code 1	Code 2	Situation	Localisation	Utilisation	Cote
Livre	MDJ	Jeunesse	Doc jeune	dewey 000	Sorti	PORTE DU JURA SAINT-AMOUR	Prêt normal	E005 AVO
Livre	MDJ	Animations	Doc jeune	dewey 000	En rayon	Pôle numérique	Non réservable	