



Livre

Auteur(s) : Bassette, Tony (Auteur)

Titre(s) : 1, 2, 3, je code avec Scratch / Tony Bassette.

Editeur(s) : Paris : Larousse, DL 2017 (85-Luçon : Impr. Pollina).

Description : 1 vol. (63 p.). ill. en coul.. 28 cm

Résumé : Un cahier pour apprendre à programmer avec le logiciel Scratch, comprenant des pas à pas pour s'approprier la logique et les notions du langage informatique, des activités ludiques et les consignes pour réaliser un jeu complet de casse-briques. Electre 2017.

Notes : 9-12 ans.

Sujet(s) : Scratch (langage de programmation) Ordinateurs Ouvrages pour la jeunesse Programmation

Indice(s) : 005



Exemplaires

Support	Bibliothèque	Section	Code 1	Code 2	Situation	Localisation	Utilisation	Cote
Livre	MDJ	Animations	Doc. jeune	dewey 000	En rayon	Pôle numérique	Non réservable	