

Médiathèque départementale du Jura - Recherche PYTHON LANGUAGE DE PROGRAMMATION : OUVRAGES POUR LA JEUNESSE



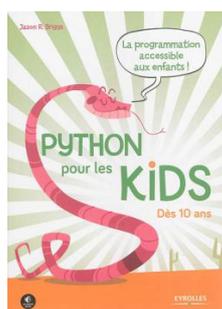
Titre : Apprendre à coder des jeux vidéo en Python
Auteur : Sweigart, Al
Editeur : Editions Eyrolles
Date édition : DL 2019
Collection : Pour les kids
Support : Livre



Titre : Je programme avec Python
Auteur : Wainwright, Max
Editeur : Deux coqs d'or
Date édition : DL 2018
Collection : Génération code
Support : Livre



Titre : Python pour les kids : cahier d'activités
Auteur : Weinachter, David
Editeur : Eyrolles
Date édition : DL 2015
Collection : Pour les kids
Support : Livre



Titre : Python pour les kids
Auteur : Briggs, Jason R.
Editeur : Eyrolles
Date édition : DL 2015
Support : Livre



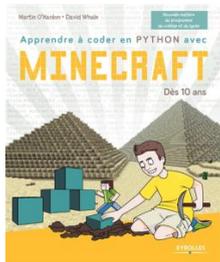
Titre : J'apprends à programmer avec Python
Auteur : Stowell, Louie
Editeur : Editions Usborne
Date édition : C 2017
Support : Livre



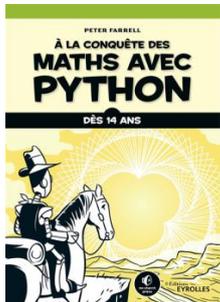
Titre : Programmer avec Python en s'amusant pour les nuls : 14 projets à réaliser dès 10 ans
Auteur : Scott, Brendan (19..-....)
Editeur : First interactive
Date édition : 2022
Collection : Mégapoches pour les nuls
Support : Livre



Titre : A vos marques, prêts ? Codez ! : réalise tes propres jeux vidéo et deviens un programmeur de génie !
Editeur : Larousse
Date édition : DL 2017
Support : Livre



Titre : Apprendre à coder en Python avec Minecraft
Auteur : Whale, David
Editeur : Eyrolles
Date édition : DL 2016
Collection : Pour les kids
Support : Livre



Titre : A la conquête des maths avec Python
Auteur : Farrell, Peter (1966-....)
Editeur : Editions Eyrolles
Date édition : DL 2020
Collection : Pour les kids
Support : Livre