



# Application *Biblio-Connection* et KINECT XBOX ONE

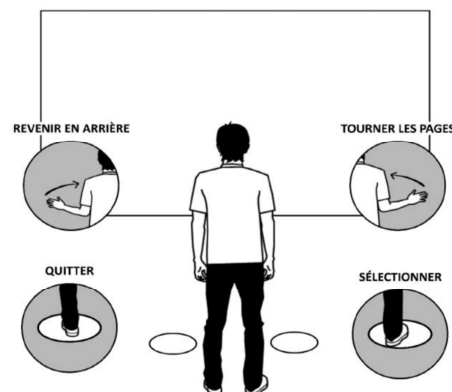
## Mode d'emploi

### 1/ Biblio-Connection : une bibliothèque ludique et interactive

La *Biblio-Connection* est une bibliothèque numérique interactive qui permet de naviguer à l'aide de commandes gestuelles dans des albums et bandes dessinées numérisés.

Cet outil de médiation incite les enfants à s'investir dans la lecture, qu'ils soient ou non en difficultés d'apprentissage. La projection sur écran (ou simplement sur un mur blanc) permet une expérience à la fois ludique et participative, elle permet aussi des mises en scènes spectaculaires de lecture à voix haute.

Avec des contenus proposés en **langue des signes française**, audio et **audio-description**, en langage **Facile à lire et à comprendre**, la *Biblio-Connection* implique le corps tout entier dans l'expérience de lecture, l'interface de navigation gestuelle associée à la dématérialisation des ouvrages permet une nouvelle approche du contenu des livres : plus immersive et plus accessible.



### 2/ Installation de l'application

- **2a.** Rendez-vous sur la page <http://biblio-connection.slj.fr/telecharger>, renseignez votre nom d'utilisateur (**bdpjura**) et votre mot de passe (**ts6fdtie**) puis choisissez les livres que vous souhaitez télécharger. Attention, tous les livres ne sont pas disponibles dans toutes les versions (*audio, audio-description, langue des signes et facile à lire et à comprendre*).
- **2b.** Rendez-vous sur la page <http://biblio-connection.slj.fr/etapes-d-installation/>, téléchargez les fichiers qui correspondent à votre configuration (*Mac, PC ou PC avec Kinect*) et procédez à l'installation du logiciel en respectant l'ordre indiqué.

Pour l'utilisation de la **Kinect pour Xbox One**, il vous faut installer la **Versión Kinect 2** (Kinect Xbox One).

L'utilisation de l'adaptateur Kinect pour Xbox One et PC est indispensable.



- **2c.** Lancez le logiciel, renseignez votre nom d'utilisateur et votre mot de passe. Les livres vont être automatiquement téléchargés sur votre ordinateur - attention, cela peut prendre du temps car les fichiers sont lourds. Par la suite, l'ordinateur n'aura plus besoin d'être connecté à internet pour utiliser la *Biblio-Connection*.
- **2d.** Vous pouvez à présent utiliser le logiciel. Lors de votre première utilisation, visionnez attentivement la vidéo de démonstration qui se lance automatiquement. Pour naviguer dans l'application, nous vous conseillons d'utiliser les flèches du clavier ou la Kinect.

✓ Une précision importante : la vitesse d'encre des textes est réglable en utilisant les boutons "+" et "-" du clavier.

### **3/ Médiation :**

Vous trouverez sur le site de la *Biblio-Connection* toutes les informations nécessaires à l'utilisation de cet outil, notamment le très complet **[GUIDE DE MÉDIATION](#)** qui vous sera sans nul doute très utile (guide d'installation, aide à la navigation, idées d'activités, liste d'ouvrages proposés).

Les questions fréquentes posées par les utilisateurs pourront aussi vous aider : <http://biblio-connection.slpj.fr/faq/>.

### **5/ Contacts MDJ**

Pôle numérique

03 84 43 29 79

[bdpjura@jura.fr](mailto:bdpjura@jura.fr)

*Si vous rencontrez des difficultés ou si la KINECT XBOX ONE ne fonctionne pas, contactez la Médiathèque Départementale.  
Merci de ne pas essayer de réparer vous-même cet outil.*