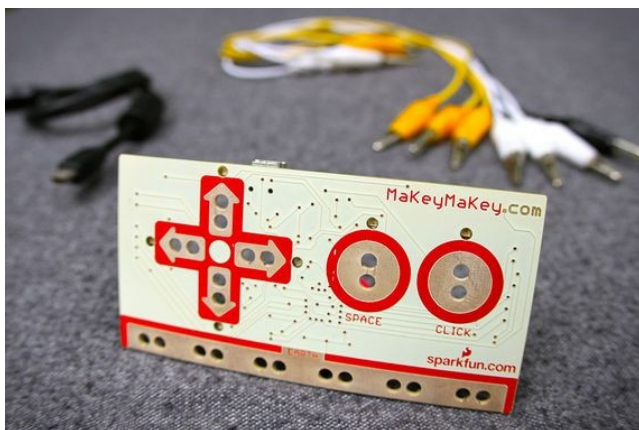




Introduction

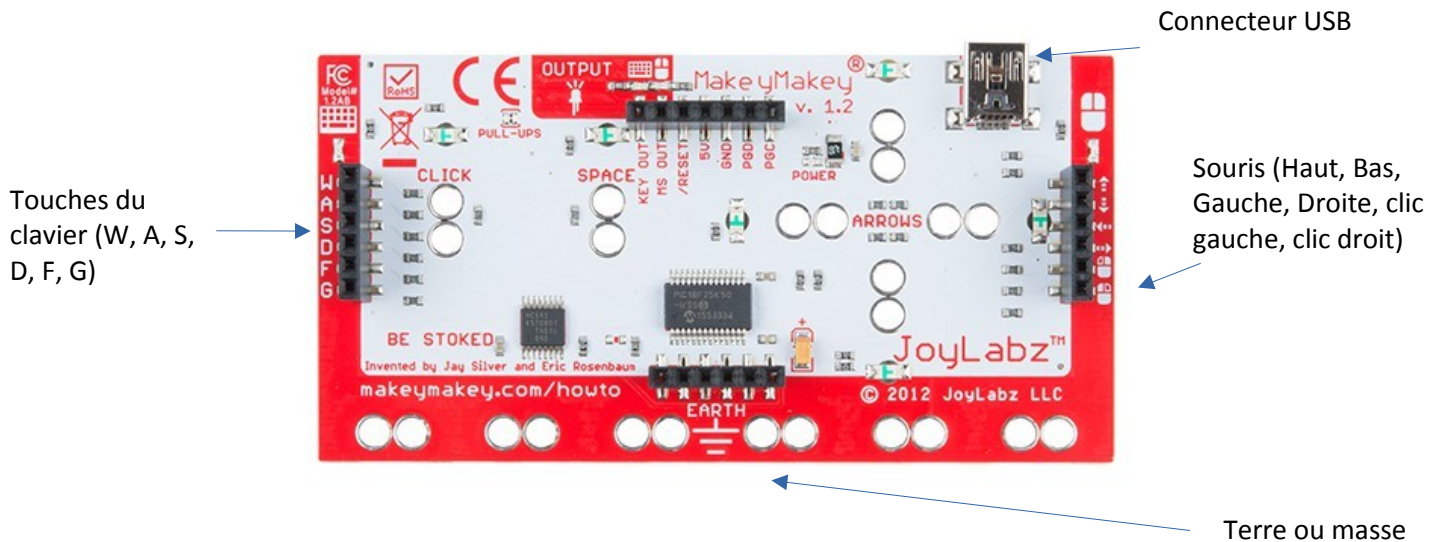
Le Makey Makey est un dispositif d'émulation de clavier à partir d'objets du quotidien. Le Makey Makey se relie à un ordinateur par un câble USB et permet, en utilisant des petits câbles, d'y brancher des objets ou des fruits qui remplaceront alors les touches du clavier et de la souris. La manipulation de tout objet conducteur d'électricité relié au Makey Makey va envoyer un signal à l'ordinateur, qui réagira avec la fonction qui aura été définie, en fonction du logiciel utilisé.

Le Makey Makey se présente sous la forme d'une plaque d'une dizaine de centimètres comprenant un circuit imprimé. On retrouve 2 faces distinctes avec des connecteurs électriques :



Le recto représente une manette de jeu correspondant aux flèches haut / bas / droite / gauche du clavier, à la touche espace et au clic gauche de la souris. Sur le bas, nous trouvons une ligne de connecteurs qui correspondent à la terre ou masse.

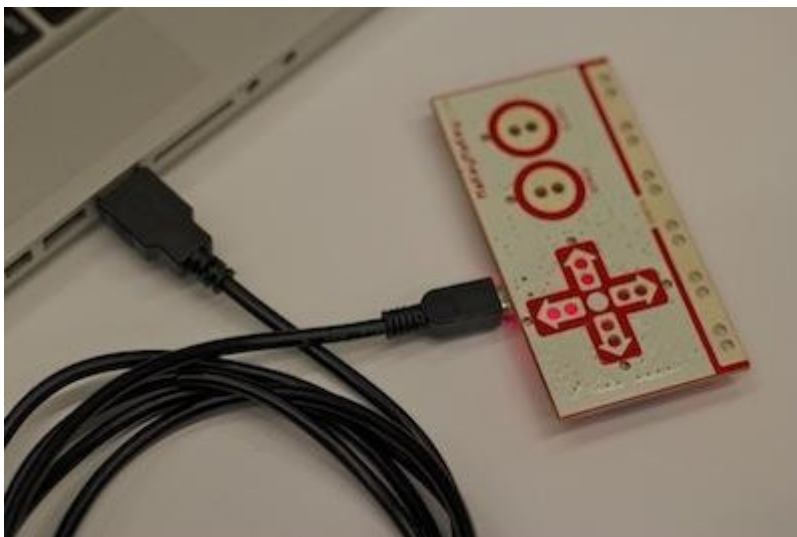
Le verso est composé, sur ses côtés, de connecteurs auxquels sont attribués des touches du clavier, les mouvements de la souris et les clics gauche et droit ainsi que la terre.



Installation

1) Branchez le câble USB

La petite prise du câble USB se branche sur le Makey Makey, la grosse prise sur l'ordinateur.

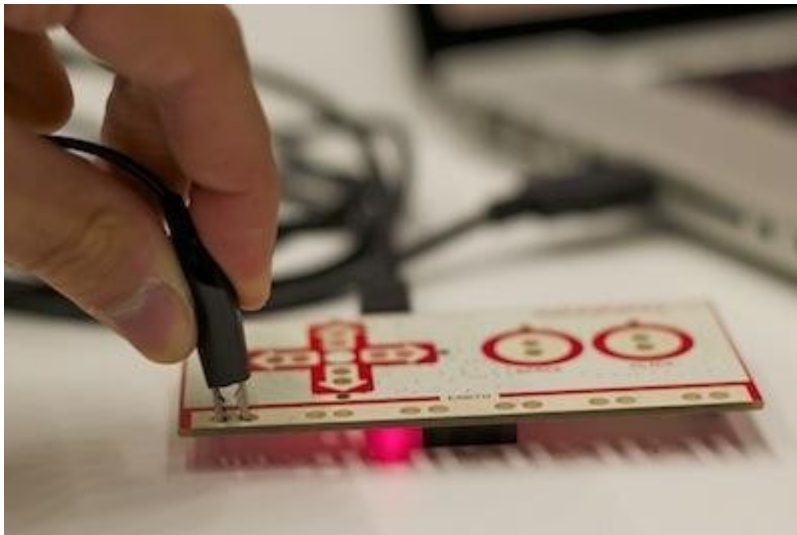


2) Fermez la fenêtre qui s'ouvre à l'écran

Votre ordinateur peut vous demander d'installer des pilotes de matériel. Vous pouvez cliquer sur annuler ou fermer directement la fenêtre.

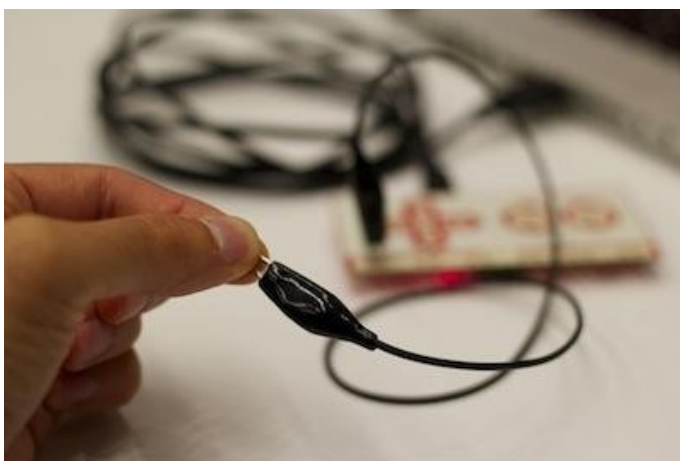
3) Connectez la terre

Connectez une pince crocodile sur « Earth » sur le bas de la carte côté recto du Makey Makey.



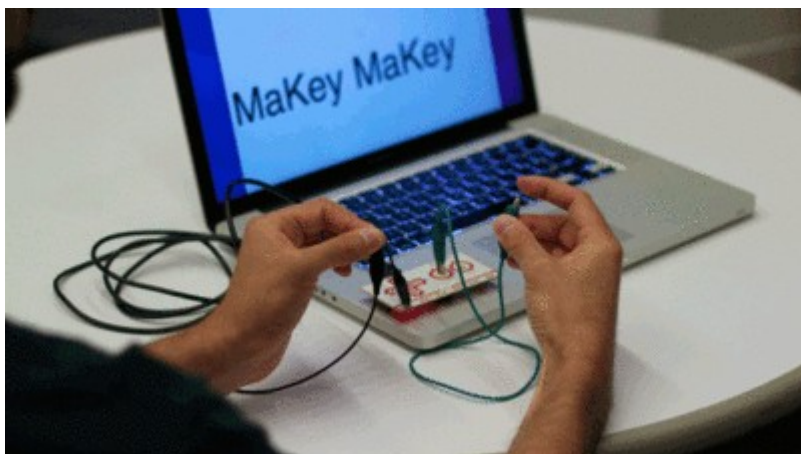
4) Connectez-vous

Tenez la partie métallique de l'autre pince crocodile entre vos doigts. Vous êtes maintenant relié à la terre.



5) Connectez "Space" et essayez-la

Maintenant que vous êtes relié à la terre, touchez l'emplacement délimité par un cercle appelé "Space" sur le Makey Makey. Vous devriez voir une lumière verte sur le Makey Makey, et votre ordinateur pensera que la touche espace de votre clavier a été pressé. Si vous cliquez dans une zone de texte vous verrez votre curseur bouger. Vous pouvez aussi compléter le circuit en connectant une autre pince alligator sur le connecteur "Space."



6) Connectez des choses

Vous pouvez brancher toutes sortes de choses sur le Makey Makey à partir du moment où celles-ci sont conductrices même légèrement : pièces de monnaie, fruits, plantes, pâte à modeler, eau, ...



Quelques idées de réalisations possibles :

Exposition interactive, borne d'écoute, quizz pour les enfants, histoires interactives, piano à fruits et légumes, escalier musical, ...

Quelques liens pour en apprendre plus :

Site officiel

<https://makeymakey.com/#>

Présentation du makey makey

http://www.labenbib.fr/index.php?title=Makey_Makey

Idées d'atelier en bibliothèque

<http://www.labenbib.fr/index.php?title=Ateliers>

Un exemple de tutoriel en ligne réalisé par un enfant

<http://www.desloustics.com/tuto-makey-makey-docteur-maboul-bb8/>

Listes d'applications en ligne pour interagir avec le makey makey

<https://labz.makeymakey.com/d/>

Une application piano en ligne

<https://apps.makeymakey.com/piano/>

Exemples de réalisations sur le site makeymakey.com

<https://labz.makeymakey.com/>

SCRATCH : un programme avec lequel les possibilités d'interaction avec le makey makey sont plus nombreuses.

[Apprendre à programmer avec SCRATCH #1 - YouTube](#)

[youtube.com/watch?v=pdtMUgnmRa4](https://www.youtube.com/watch?v=pdtMUgnmRa4)

Dans cette **vidéo**, vous pourrez apprendre à programmer avec le logiciel **SCRATCH**. Cette 1ère **vidéo** d'une série de 4 permet de prendre en main le logiciel et de découvrir les commandes de base ...